

# TileMolester

*¿Como usar TileMolester?*

Este tutorial es para que aprendierais a insertar minisprites en el TileMolester porque, la verdad, es un programa que da una apariencia totalmente distinta a los hack rom. También vale para insertar cualquier otra cosa.

Con los recursos de Baro en la sección de herramientas te puedes ahorrar los pasos 2, 3, 4 y 5 si usas el rubí o zafiro:

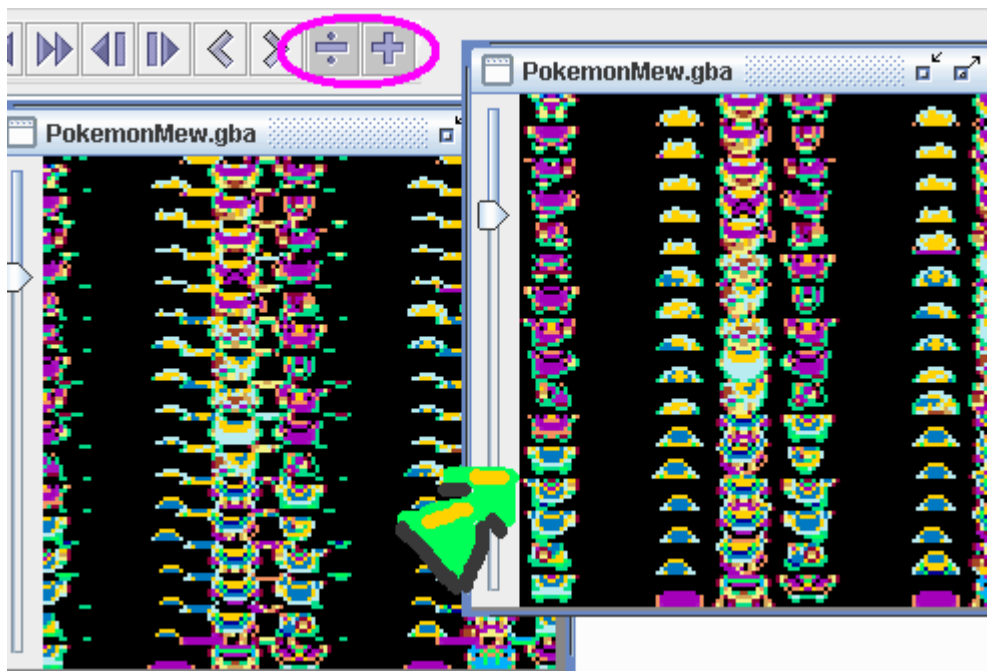
## Primer Paso

Dibuja lo que vas a insertar.



## Segundo Paso

Abre el TM, localiza los minisprites y encaja sus tiles para que no se vean partidos:

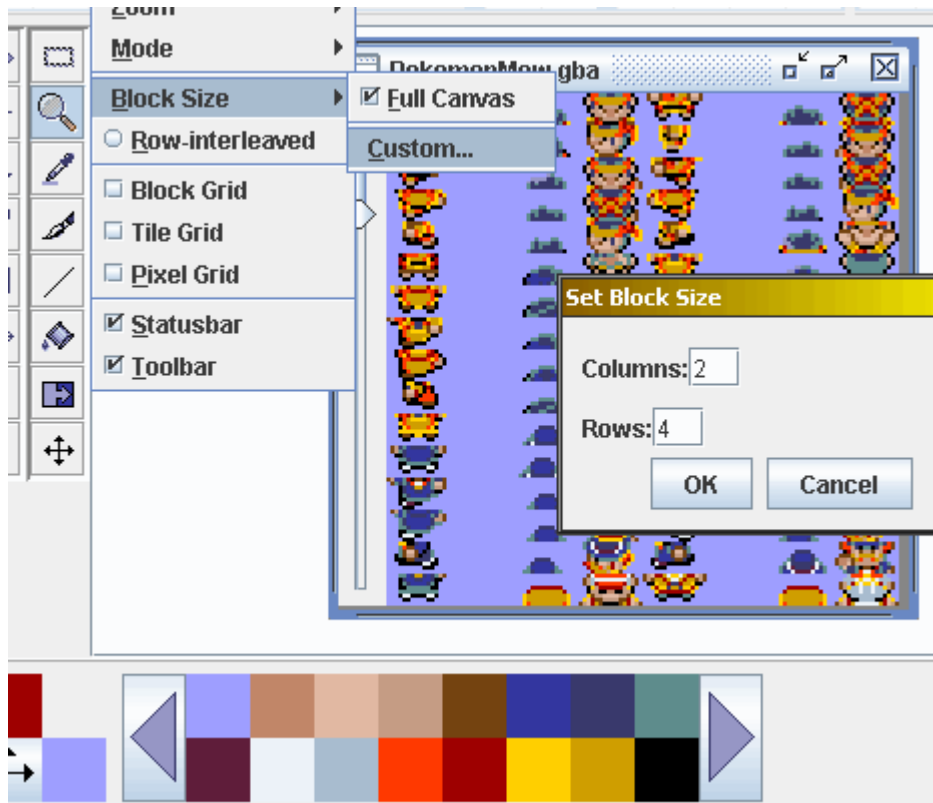


## Tercer Paso

Imita la paleta sobre del minisprite que vas a insertar en TM. Para ver las paletas pincha en el emulador "tools" -> "palette viewer", para poner los colores en TM haz doble clic en los colores de la paleta de abajo de TM..

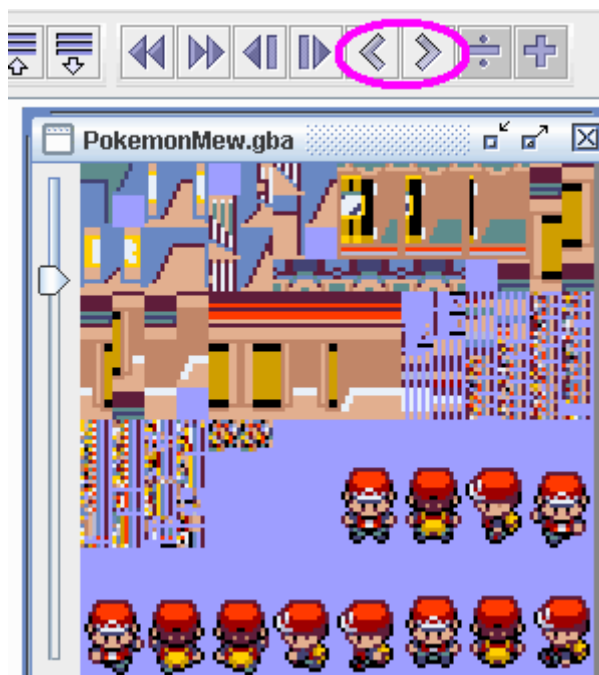
### Cuarto Paso

Selecciona el tamaño de los bloques como 2 columnas y 4 filas (“view” -> “block size”):



### Quinto Paso

Busca al protagonista (está por arriba) y ordena los tiles dentro de los bloques:



## Sexto Paso

Coloca los bloques por orden con las teclas señaladas:



Ahora, según esta imagen:



...y dentro de esta plantilla:



Hay que poner el dibujo del paso 1, adaptando el movimiento del personaje

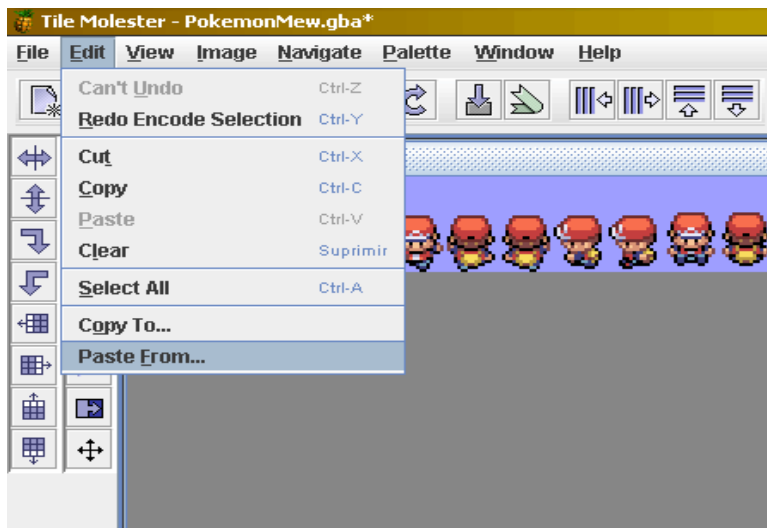


Pon el fondo uniforme para que quede transparente:



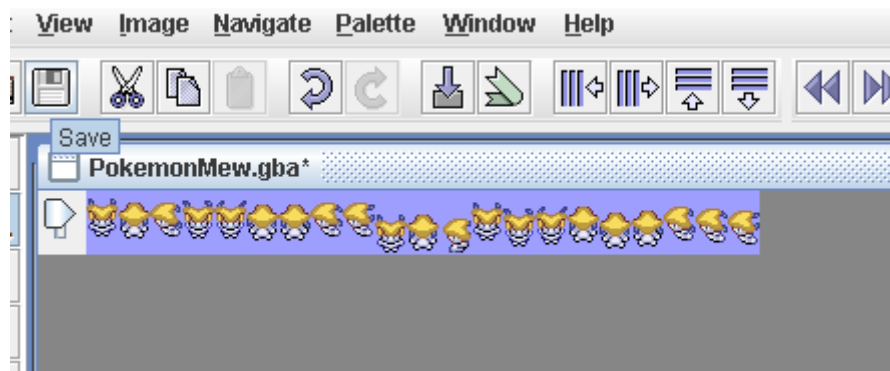
## Séptimo Paso

Inserta los tiles (“edit” -> “paste from”):



## Octavo Paso

¡Guárdalo!



## Noveno Paso

¡Compruébalo!

